



La Fresque du Numérique



Présentation de l'atelier
à destination des entreprises et
organisations publiques

Présentation de l'atelier

Un atelier ludique et collaboratif

avec une pédagogie similaire à celle de La Fresque du Climat

pour sensibiliser aux enjeux environnementaux du numérique + aux actions pour y remédier.



Un atelier **basé sur des données fiables** ;

issues notamment de rapports de l'ADEME, du collectif Green IT, d'EcoInfo CNRS et du Shift Project, références en la matière.

Pourquoi La Fresque du Numérique ?



Initier vos équipes à un sujet d'actualité

Donnez à vos collaborateurs des clés pour agir dans l'organisation comme dans leur vie !

En seulement une ½ journée, l'atelier, objectif et rigoureux, permet d'avoir une **vue d'ensemble des enjeux environnementaux du numérique** et de repartir avec des **actions clés** !



Nourrir un changement culturel en interne

Offrez à vos équipes un moment de **team building** :

l'atelier est un moment marquant qui **soude les équipes** et les **acculture à l'intelligence collective**.



Forger une réflexion business stratégique

Préparez votre organisation aux demandes croissantes de vos clients et partenaires ainsi qu'aux événements et réglementations futures.

L'atelier est une **brique pour structurer et avancer dans votre stratégie de transition**.

Les éléments de base d'un atelier



Une équipe

de 4 à 8 participant·e·s
pour chaque table



1 animateur·ice

pour 1 à 2 équipes
en fonction du format
(présentiel ou en ligne)



½ journée d'atelier

(minimum 3 heures)
avec réflexion, créativité,
restitution et action !



Les éléments de base d'un atelier



Les 4 temps de l'atelier

Compréhension : Les participant·es créent progressivement leur Fresque grâce aux cartes et leurs liens. Ils retracent ainsi les impacts environnementaux du cycle de vie des appareils numériques (usage, fabrication, fin de vie). L'occasion de casser quelques préjugés comme "les data centers principale source de pollution numérique" !

Créativité : Les participant·es illustrent leurs propos et messages clés, puis choisissent un titre, pour mieux s'appropriier les connaissances acquises et créer un esprit d'équipe.

Restitution : Les Fresques réalisées sont commentées et célébrées. Les messages clés de l'atelier sont restitués.

Actions : Les participant·es prennent connaissance des cartes actions et échangent entre eux-elles afin de retenir les actions les plus pertinentes à leurs yeux.



Iels ont déjà participé

Sur les 70 000 participant·es,
30 000 professionnel·les

Des entreprises...

...qui sensibilisent massivement
leurs collaborateurices

...et/ou vendent l'atelier en
prestation

grâce à la formation
d'animateurices internes



Ce qu'iels en pensent...

Sur 15 400 retours participant-es, une qualité attestée :

- atelier au global : 4,47/5
- expertise de l'anim : 4,64/5
- pédagogie de l'anim : 4,65/5

"Un des meilleurs ateliers auxquels j'ai pu assister, en termes de contenu, d'expérience et de dynamique de groupe."

Matthieu

"Atelier ludique et participatif, qui a intéressé les collaborateurs qui travaillent à l'IT comme ceux de la RSE ; mise en action importante."

Nicolas

"Bravo. Une approche sensée qui ne culpabilise pas et qui est pragmatique. Une approche qui ne s'arrête pas sur des constats et propose déjà des solutions."

Delphine

"Merci encore, la Fresque est très pertinente : les impacts environnementaux sont explicites sans être trop détaillés, et elle permet à travers le volet solutions de proposer plein de pratiques optimistes et prometteuses pour l'avenir - grosse valeur ajoutée !"

Nathalie

"Au départ se dire qu'on va y passer 3h ça fait un peu peur, mais en fait ça passe assez vite. Après la 1ère partie sur les implications, la 2e propose des solutions et cela remonte le moral et donne envie d'agir."

Marie

Merci !



<https://fresquedunumerique.org/>